Dipl.-Ing. Gregor Landwehr

On-site participation

Mobile information systems in planning processes



From mobile communication to mobile infotainment





- Better screen
- Better sound
- Applications (programs)
- Mobile Internet
- Mobile computer

Source: http://putzlowitsch.de/2008/09/15/befreiphone-gibt-es-gar-nicht

Source: http://www.iconarchive.com/show/mobile-device-icons-by-pierocksmysocks/Apple-iPhone-icon.html



market share of smart phones in Germany in 2010:

> 23%

decreasing costs for mobile use 2005-2010:

-17,2%

smart phone users surfing on the mobile Internet

> 65%



Mobile Internet in practice

Different usability of home computers and mobile phones:



Concentration on search User at home Time available Contents made for Computer Big screen/ keyboard/ mouse

vs. Additional activity

vs. User on the move

vs. No time available

vs. Phone made for calling

vs. Compact (handy) design



- There is a kind of an oversupply of information in the Internet
- Search engines help to find results, but they don't select based on quality features
- The user has to select between several results to get specific information

Source: http://www.ccpowerpc.com.au/zencart/computers-exlease-c-50.html

Source: http://www.iconarchive.com/show/mobile-device-icons-by-pierocksmysocks/Apple-iPhone-icon.html



Mobile Internet in practice

Better usability and useful contents and applications needed!

- No typing on keypad of mobile phone
- Presentation of information has to fit to mobile use (readable, short, useful)
- High quality of information (multimedia)
- No information flood, no filtering by user information has to be precise

SOLUTION:

The **input of information** has to be **directly located** at the **point of interest** using **intermediate technologies**



Intermediate technologies





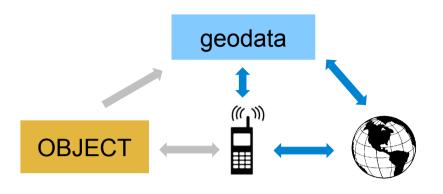




Source: http://www.sevenmac.de/news/os-x/966

Source: http://11tech.wordpress.com/2011/03/16/nfc-apple-spielt-nicht-mit/

Source: http://justinsomnia.org





Source: http://www.layar.com



Intermediate technologies: Bluetooth

*

- Available on most mobile phones
- Direct transfer of information no mobile Internet needed









Source: Own figure

- Location based sender needed high installation costs
- Information is offline Internet contents not usable
- Danger of "air spam"!



Intermediate technologies: Quick Response (QR-) Codes



Source: http://justinsomnia.org

- Available on every mobile phone with **photo camera** and internet access
- Code links to internet adress automated decoding
- Low installation costs
- QR-Code is **established** in many countries









Source: Own figure

- Not established in Germany



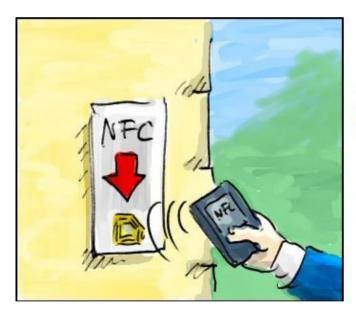
Intermediate technologies: Near Field Communication



Source: http://11tech.wordpress.com/2011/03/16/nfc-apple-spielt-nicht-mit/

- Contact with interface starts interaction
- NFC Tag links to internet adress automated decoding
- Low installation costs









Source: Own figure

- Nearly no mobile phones with NFC interface available

BUT: All Nokia phones will have NFC in 2011!





Intermediate technologies: Augmented Reality

Layar

Source: http://www.layar.com

- Impressive opportunities









Source: Own figure

- Mobile phone requires photo camera, GPS receiver and electronical compass
- No direct input: Geodata offers bunch of information
- Quality of information is not guaranteed user based contents



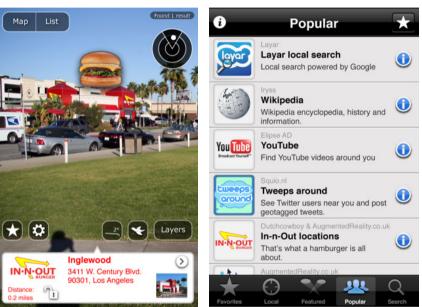


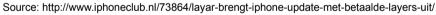
Intermediate technologies: Augmented Reality



Source: http://www.layar.com

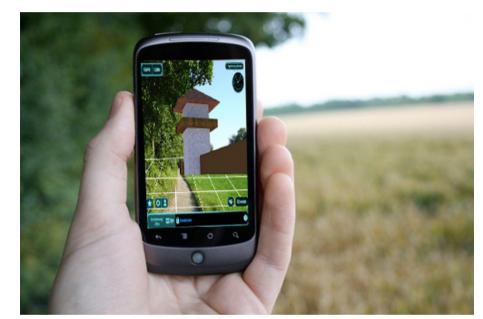
- Impressive opportunities







Source: Own picture



- Mobile phone requires photo camera, GPS receiver and electronical compass
- No direct input: Geodata offers bunch of information
- Quality of information is not guaranteed user based contents





Intermediate technologies: Augmented Reality

Fala

Source: http://www.layar.com



- Impressive opportunities



Source: http://theclevermonkey.blogspot.com/2009/07/augmented-reality-combining-gloves-and.html

- Mobile phone requires **photo camera**, **GPS receiver** and electronical **compass**
- No direct input: Geodata offers bunch of information
- Quality of information is not guaranteed user based contents





Example: "Walk&Surf – Citybummel Aalen"

Aalen Citybummel



Raichestädter Brunnen

Der Brunnen wurde 1077 – in Erinnerung an die freie Reichsstadtzeit (1360-1803) - von dem bekannten Aalener Bildhauer und Plastiker Professor Fritz Nuss geschaffen. Die Bronzefiguren auf dem umlaufenden Brunnenfries stellen Szenen aus der Aalener Stadt-

Nur wenige Meter vom Reichsstädter Brunnen entfernt sind die Wappen der Stadt Aalen und ihrer Partnerstädte sowie das Wappen der Wischauer Sprachinsel als Mosaike in den Marktplatzboden eingelassen. An den Wochenmarkttagen (seit 1809 Mittwochund Samstagvormittag) wird der Marktplatz zum beliebten Treffpunkt der Bevölkerung.

3. Evangelische Stadtkirche

Die Pfarrkirche St. Nikolaus, erstmals erwähnt 1340, wurde nach dem Stadtbrand von 1634 notdürftig wiederaufgebaut. Der Einsturz des Turmes bedingte 1765/67 einen völligen Neubau. Nach dem Entwurf des württ, Landbaumeisters Johann Adam Groß schuf Baumeister Johann Michael Keller eine barocke Quersaalanlage. Der rings um die Kirche befindliche Friedhofwurde um 1500 zur St.-Johann-Kirche verlegt.

4. Schubarthaus

Bürgerhaus des 17. Jahrhunderts. Ehemaliges Wohnhaus der Familie Schubart. Hier erlebte der Dichter, Journalist und Musiker Christian Friedrich Daniel Schubart (1730-1701) seine Kindheit und Jugendzeit.



. Spritzenhausplatz

Der Spritzenhausplatz entstand nach einem Flächenbrand 1865. An der Stelle des abgebrannten Zehntstadels wurde 1866 das Spritzenhaus errichtet. Das EG diente bis 1981 der Feuerwehr, das OG ersetzte bis 1957 die Stadthalle. Zeitgemäße Giebelbebauung und viel gemütliches Grün verleihen dem Spritzenhausplatz seine unverwechselbare Atmosphäre.



diente das Gebäude bis 187 als städtisches Krankenhaus, später als Alten heim. Seit 1980 ist hier eine Begegnungsstätt für die mittlere und ältere Generation eingerichtet.



7. Perspektivisches Fassadengerüst Rechts am Café Schieber vorbei öffnet sich eine kleine Passage in Richtung Bahnhofstraße. Durch eine Simulation mit schmalen Stahlbändern und einer farbigen Lasur macht hier der Blick des Betrachters nicht zwischen Häuserfronten halt, sondern kann wie einst in die Ferne schweifen.

8. Regenbaumallee

Die Hauptroute führt weiter zur leicht verzauberten Baumallee, deren Anfang ein arabesker Quelltempel markiert. Aus ihm entspringt sprudelnd als kleine Fontäne in der Mitte eines Runds aus venezianischen Glasmosaiken das Bächlein und fließt in elegantem Schwung, gefaßt in einem Bett aus edlen Steinen und begleitet von vielen Bäumen, dem letzten in der gekurvten Reihe, dem Regenbaum, entgegen.

Zu diesem neuesten Sanierungsgebiet der Stadt mit liebevoll restaurierten Fachwerkhäusern (17. Jh.) gelangt man von der Beinstraße über ein kleines Teilstück der Mittelbachstraße.

10. Stadtturm

Schwörturm (1989 – Erster Stadtturm der neuen Spionstadt). Er diente während der freien Reichsstadtzeit zusammen mit acht weiteren Türmen zum Schutze vor feindlichen Übergriffen. Um die Stadt zog sich die Stadtmauer, umgeben von zwei mächtigen Wassergräben. Die neun Türme wurden nach 1800 wegen Baufälligkeit abgerissen.

11. Haus Aißlinger

Storchenstraße - Ecke Stadelgasse, gilt im Volksmund als das älteste Haus der Stadt. In seiner ursprünglichen Form stellte es ein typisches Ackerbürgerhaus dar. 1949 durch Brand teilweise zerstört, inzwischen in der alten Bemalung wiederhergestellt.

Source: www.aalen.de/sixcms/media.php/93/citybummel_d.pdf



Example: "Walk&Surf – Citybummel Aalen"





Source: Own pictures



Example: "Walk&Surf – Citybummel Aalen"

QR

1.Photo 2.Download 3.Video







LayAR

1.Location
2.Icon
3.Video





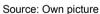


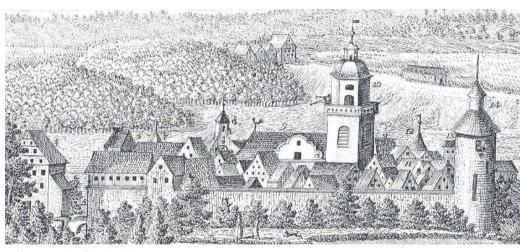
Source: Own pictures



- New multimedia forms of information in cities and regions
- Supplement to analogue tourist guides
- Additional value: Content should involve "invisible" facts like events, inaccessible sights, etc.







Source: Aalen Stadtarchiv

- Specific information system: User focusses on point of interest and gets precise information
- Playful information as part of tourist entertainment → infotainment



- Urban building projects touch large parts of the population
- Planned measures get noticed when it becomes concrete
- Public attention rises by the time of the appearance of restrictions
- Danger of oppositional movements that bring acceptance, transparency and legitimacy – the entire process – into question
- → Need of early information
- → Need of participation over the course of the entire process
- → Mobile information as "spatial marketing"



Source: http://www.stuttgart.de/stuttgart21



Source: http://www.welt.de/multimedia/archive/01192/POL_s21_2708_DW_Po_1192010s.jpg



Step 1: Preparing of planning processes

- Information about the initial situation, the setting, historical facts and difficulties
- Survey of the public mood
- Collection of ideas and proposals → general goals
- → Sensitisation of citizens and participation akquisition





Source: Stadtwerke Bad Bergzabern



Step 2: During the participation process

- Presentation of the competition drafts
- "Digital voting" about planning alternatives



- Comparison of different interests and oppinions ("fair fight at eye level")
- Video documentation of the participation process including meetings and decisions
- Explanation of the legally prescribed participation proceedings
- Preview of the planned steps of the realisation









Step 3: While and after realisation





Source: www.schilder.com

- Video documentations of the groundbraking ceremony, different construction measures and the complementation of the project = "building events"
- Cinematic review on the entire project progression
- Questionnaire about the citizen's satisfation with the project and the process





Source: Own pictures





Opportunities:

- Involvement of a considerable number of citizens in a very early planning stage
- Information of those who can't or don't want to participate
- Maximal **acceptance** of the planning attributable to the **transparency** of the participation process
- Explanation and confirmability of proceedings and decisions
- Maximal **acceptance** of the building operations attributable to the **information** about restrictions and their duration
- Justification of controversial measures



Conclusion: On-site information and participation

- More information for citizens, tourists, investors, etc. located directly at the point of interest
- Usable and useful application for the mobile Internet quick and precice in high quality
- Mobile contents come as an additional value based on multimedia and interaction
- Modern way of communication between citizens and the decisive committees
- No replacement of legally bound proceedings, but prevention of unfavourable developments
- Younger generations might be won for "spatial" topics

Goals of mobile information systems as tools for on-site "spatial marketing":

- Public attention focusses on topics like spatial planning, city marketing, image and tourism
- Improvement of transparency, conviction, participation and acceptance of planning processes





Source: http://www.asdlabs.com/blog/2009/06/10/kyle-bean-mobile-evolution/

Thank you for your attention!

landwehr@mar-vis.de

www.mar-vis.de

